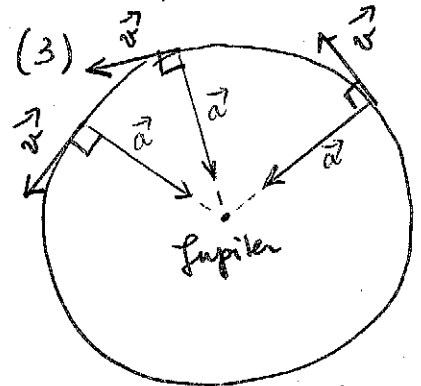


CORRECTION Exercice 6.2

(1) Métis a une trajectoire elliptique autour de Jupiter qui est un des deux foyers de l'ellipse.

Comme l'excentricité de l'ellipse est $e = 0,0012$, l'ellipse peut être considéré comme un cerce.

(2) Dans le cas d'une trajectoire circulaire, le mouvement est uniforme, la vitesse est constante en norme (mais pas en direction).



(4) $\vec{a} = \frac{v^2}{r} \vec{n}$

(5) $v = \frac{d}{\Delta t} = \frac{2\pi a}{T_{orbitale}}$

(6) système = { métis }

référentiel galiléen

Pour un mouvement circulaire uniforme $\vec{a} = \frac{v^2}{r} \vec{n}$

Principe fondamental de la dynamique :

$m \vec{a} = \vec{F}_g$

$m \frac{v^2}{r} \vec{n} = G \frac{mM}{r^2} \vec{n}$

car $\vec{n} \cdot \vec{n} = 1$

d'où

$m \frac{v^2}{r} = G \frac{mM}{r^2}$

$v^2 = \frac{GM}{r}$

$v = \sqrt{\frac{GM}{r}}$

$v = \sqrt{\frac{6.67 \times 10^{-11} \times 1.8982 \times 10^{27}}{128\ 000 \times 10^3}} = 31450,59... = \underline{31,5 \text{ km/s}}$

(7) $v = \frac{2\pi a}{T}$
 $v = \sqrt{\frac{GM}{r}}$
 $r = a$

$\frac{2\pi a}{T} = \sqrt{\frac{GM}{a}}$

$\frac{4\pi^2 a^2}{T^2} = \frac{GM}{a}$

$\frac{a^3}{T^2} = \frac{GM}{4\pi^2}$

$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{GM}$

(8) $T_{orbitale} = T_{rotation}$ donc la rotation est synchronisée. Depuis Jupiter, on voit toujours la même face de Métis, comme la Lune pour nous.